

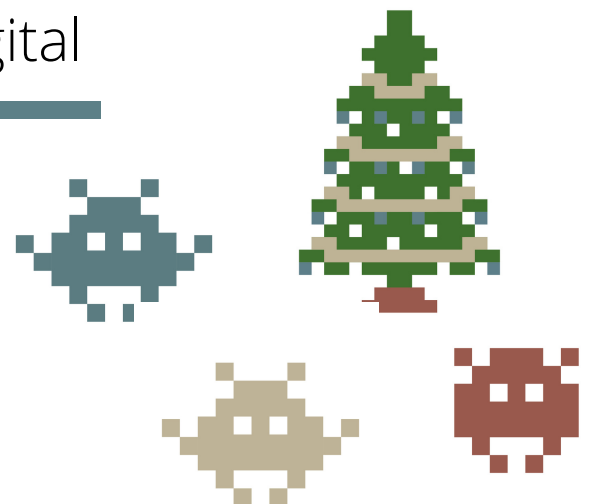
COMPUTERSPIELE UNTERM WEIHNACHTSBAUM

TRENDS FÜR ELTERN, MEDIENPÄDAGOG*INNEN UND
POLITISCHE BILDNER*INNEN

Medienbildung – politisch und digital

ONLINE-SEMINAR
2. NOVEMBER 2020
10:30 UHR – 12:30 UHR

PROGRAMM



COMPUTERSPIELE UNTERM WEIHNACHTSBAUM

Welche Spiele gehören unter den Weihnachtsbaum? Eine Frage, die sich viele Eltern immer wieder aufs Neue stellen. Auch Akteure im Bereich der Medienbildung und der politischen Bildung erhalten in der Vorweihnachtszeit immer wieder ähnliche Anfragen: Welche Computerspiele sind denn zu empfehlen? Welches Computerspiel ist pädagogisch wertvoll?

Die Antworten fallen nicht leicht. So manche Empfehlung ist oftmals ein Ladenhüter und findet auch unter dem Weihnachtsbaum nur wenig Beachtung.

Aber vielleicht gibt es sie ja doch: Computerspiele, die von Kindern und Jugendlichen begeistert gespielt werden, die pädagogisch wertvoll sind und wichtige gesellschaftliche Werte vermitteln.

Gemeinsam mit Ihnen wollen wir uns auf die Suche nach diesen Spielen und neuen Trends begeben. Mit Expert/-innen wollen wir herausfinden, worauf wir bei der Auswahl achten sollten. Und natürlich soll auch der Blick auf die Frage gerichtet werden, wie sogar bei erfolgreichen, aber umstrittenen Spielen mit einer medienpädagogischen und politischen Begleitung ein pädagogischer Mehrwert entstehen kann.

Herzlich laden wir Sie zu dieser gemeinsamen Suche ein.

Wir freuen uns auf einen intensiven fachlichen Austausch im Netz!

Gunter Geiger

Joachim Becker

Prof. Andreas Büsch

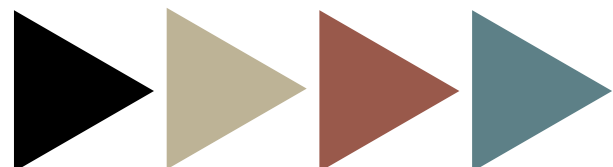
Dr. Karl Weber

Bonifatiushaus
Fulda

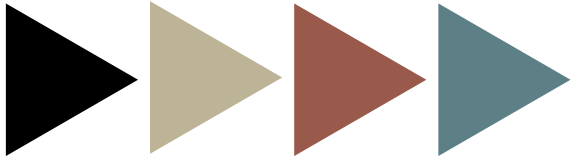
LPR Hessen

Clearingstelle Medienkompetenz
der Deutschen Bischofskonferenz

AKSB



COMPUTERSPIELE UNTERM WEIHNACHTSBAUM



10.30 UHR **WAS WIRD DER RENNER IM
WEIHNACHTSGESCHÄFT? AKTUELLE TRENDS UND
NEUERSCHEINUNGEN IM GAMES-MARKT**

Anne Sauer, Selbständige Spieleentwicklerin

10.50 UHR **PÄDAGOGISCHE UND PRAKTISCHE TIPPS ZUM
WEIHNACHTSEINKAUF**

Daniel Heinz, Fachbereichsleiter Gaming, Spieleratgeber NRW

11.10 UHR **FRAGERUNDE**

11.20 UHR **PAUSE**

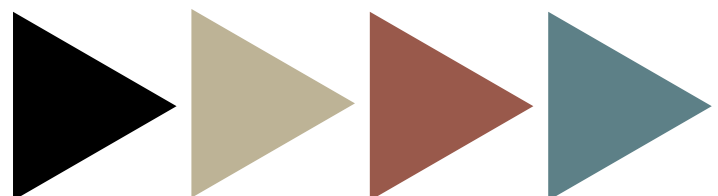
11.30 UHR **UNSERE EMPFEHLUNG: PÄDAGOGISCH UND
POLITISCH WERTVOLL – ABER LADENHÜTER!?**

Computerspiel „Through the Darkest of Times“, Strategiespiel über den Widerstand gegen den Nationalsozialismus während des Dritten Reichs in Berlin, Thorsten Gonska, Fachbereichsleiter Politische Bildung / Jugendakademie, Akademie Klausenhof

Weitere Tipps und Empfehlungen zum Thema, Benjamin Rostalski, Projektleiter und Referent der Geschäftsführung, Stiftung Digitale Spielekultur

12.15 UHR **ABSCHLUSSRUNDE**

12.30 UHR **ENDE**



COMPUTERSPIELE UNTERM WEIHNACHTSBAUM

Tagungsleitung:

Sandra Bischoff, Prof. Andreas Büsch, Gunter Geiger, Sarah Gumz, Markus Schuck

Anmeldung:

Wir bitten um verbindliche Anmeldung bis zum 26. Oktober 2020.

Anmeldung unter: [Medienbildung_politisch-digital](#)

Es ist notwendig, bei „AGB gelesen und akzeptiert“ ein Häkchen zu setzen. Die anderen Kästchen bitte nicht ankreuzen. Nach Ihrer Anmeldung erhalten Sie Ihre Zugangsdaten rechtzeitig vor der Veranstaltung. Voraussetzung für die Teilnahme ist ein Internetzugang (Laptop/PC, Tablet oder Smartphone) oder ein Telefon.

Die Teilnahme ist kostenfrei.



Bonifatiushaus Haus der Weiterbildung der Diözese Fulda

www.bonifatiushaus.de



LPR Hessen – Hessische Landesanstalt für privaten Rundfunk und neue Medien

www.lpr-hessen.de



**Clearingstelle Medienkompetenz der Deutschen
Bischöfskonferenz**

<http://medienkompetenz.katholisch.de>



**Arbeitsgemeinschaft katholisch-sozialer Bildungswerke in der
Bundesrepublik Deutschland (AKSB)**

www.aksb.de

gefördert durch



Bundesministerium
für Familie, Senioren, Frauen
und Jugend

